



PONTIFÍCIA UNIVERSIDADE CATÓLICA DO PARANÁ

Conselho Universitário

RESOLUÇÃO Nº 179/2023 – CONSUN

APROVA A ALTERAÇÃO DA RESOLUÇÃO Nº 163/2020 - CONSUN QUE TRATA DA MATRIZ CURRICULAR DO CURSO DE JOGOS DIGITAIS - BACHARELADO DA ESCOLA POLITÉCNICA – CÂMPUS CURITIBA, MODALIDADE PRESENCIAL, A VIGORAR A PARTIR DO 1º SEMESTRE DE 2021.

O Presidente do Conselho Universitário no uso de suas atribuições estatutárias e tendo em vista o Parecer nº 19/2023 – CAMGRAD aprovado pela Câmara de Graduação na sessão de 16 de fevereiro de 2023,

RESOLVE:

Art. 1º Aprovar a alteração da Resolução nº 163/2020 – CONSUN que trata da matriz curricular do Curso de Jogos Digitais - Bacharelado da Escola Politécnica – Câmpus Curitiba, modalidade presencial, a vigorar a partir do 1º semestre de 2021.

Art. 2º Determinar a estrutura curricular do curso como segue:

CURSO DE JOGOS DIGITAIS - BAHARELADO ESCOLA POLITÉCNICA – CÂMPUS CURITIBA INGRESSANTES A PARTIR DO 1º SEMESTRE DE 2021

1º PERÍODO

ORDEM	DISCIPLINAS	REQUISITO	AT	ATT	AP	CRED	HA	HR	HR EAD	CH EXT	MT	MTT	MP
1	Raciocínio Algorítmico		0	0	4	4	80	60	0	0	60	0	60
2	Experiência Criativa: Prototipação de Jogos		0	0	6	6	120	90	0	0	60	0	60
3	Processos de Desenvolvimento de Jogos		0	0	4	4	80	60	0	0	60	0	60
4	Sonorização de Jogos		0	0	2	2	40	30	0	0	60	0	60
5	Arte 2D para Jogos		0	0	2	2	40	30	0	0	60	0	60
6	Filosofia		0	0	4	4	80	60	0	0	60	0	60
TOTAL			0	0	22	22	440	330	0	0			

2º PERÍODO

ORDEM	DISCIPLINAS	REQUISITO	AT	ATT	AP	CRED	HA	HR	HR EAD	CH EXT	MT	MTT	MP
7	Programação Orientada a Objetos		0	0	4	4	80	60	0	0	60	0	60
8	Game Design		0	0	4	4	80	60	0	0	60	0	60
9	Experiência Criativa: Desenvolvimento de Jogos com Texto		0	0	4	4	80	60	0	0	60	0	60
10	Recursos Matemáticos Aplicados em Jogos: Vetores e Matrizes	1PR	0	0	4	4	80	60	0	0	60	0	60
11	Produção de Som para Jogos	4PR	0	0	2	2	40	30	0	0	60	0	60
12	Arte 3D para Jogos		0	0	2	2	40	30	0	0	60	0	60
13	Crítica & Jogos		0	0	2	2	40	30	0	0	60	0	60
TOTAL			0	0	22	22	440	330	0	0			

3º PERÍODO

ORDEM	DISCIPLINAS	REQUISITO	AT	ATT	AP	CRED	HA	HR	HR EAD	CH EXT	MT	MTT	MP
14	Programação de Estruturas de Dados para Jogos		0	0	4	4	80	60	0	0	60	0	60
15	Experiência Criativa: Desenvolvimento de Jogos 2D		0	0	6	6	120	90	0	0	60	0	60



PONTIFÍCIA UNIVERSIDADE CATÓLICA DO PARANÁ

Conselho Universitário

16	Ética		0	0	2	2	40	30	0	0	60	0	60
17	Mecânicas e Level Design		0	0	4	4	80	60	0	0	60	0	60
18	Tech Art		0	0	4	4	80	60	0	0	60	0	60
19	Criação de Mundos e Personagens	5PR,12PR	0	0	4	4	80	60	0	0	60	0	60
TOTAL			0	0	24	24	480	360	0	0			

4º PERÍODO

ORDEM	DISCIPLINAS	REQUISITO	AT	ATT	AP	CRED	HA	HR	HR EAD	CH EXT	MT	MTT	MP
20	Experiência Criativa: Desenvolvimento de Jogos 3D		0	0	4	4	80	60	0	0	60	0	60
21	Leitura e Escrita Acadêmica		0	0	4	4	80	60	60	0	60	0	60
22	Balanceamento de Jogos		0	0	2	2	40	30	0	0	60	0	60
23	Experimental Gameplay		0	0	4	4	80	60	0	0	60	0	60
24	Computação Gráfica para jogos	7PR	0	0	2	2	40	30	0	0	60	0	60
25	Arte Avançada para Jogos 2D	5PR	0	0	4	4	80	60	0	0	60	0	60
TOTAL			0	0	20	20	400	300	60	0			

5º PERÍODO

ORDEM	DISCIPLINAS	REQUISITO	AT	ATT	AP	CRED	HA	HR	HR EAD	CH EXT	MT	MTT	MP
26	Experiência Criativa: Desenvolvimento de Jogos Sérios		0	0	6	6	120	90	0	30	60	0	60
27	Jogos & Aprendizagem		0	0	2	2	40	30	0	0	60	0	60
28	Teologia e Sociedade		0	0	2	2	40	30	0	0	60	0	60
29	Psicologia & Jogos		0	0	2	2	40	30	0	0	60	0	60
30	Movimentos, Explosões e Partículas em Jogos	1PR,7PR	0	0	4	4	80	60	0	0	60	0	60
31	Arte Avançada para Jogos 3D	12PR	0	0	4	4	80	60	0	0	60	0	60
TOTAL			0	0	20	20	400	300	0	30			

6º PERÍODO

ORDEM	DISCIPLINAS	REQUISITO	AT	ATT	AP	CRED	HA	HR	HR EAD	CH EXT	MT	MTT	MP
32	Engenharia de Software		0	0	4	4	80	60	0	0	60	0	60
33	Investigação Científica em Jogos	RP25%	0	0	2	2	40	30	0	0	60	0	60
34	Inteligência Artificial e Ilusão de Inteligência em Jogos	10PR	0	0	4	4	80	60	0	0	60	0	60
35	Narrativas Embutidas e Emergentes em Jogos		0	0	4	4	80	60	0	0	60	0	60
TOTAL			0	0	14	14	280	210	0	0			

7º PERÍODO

ORDEM	DISCIPLINAS	REQUISITO	AT	ATT	AP	CRED	HA	HR	HR EAD	CH EXT	MT	MTT	MP
36	Marketing e Publicação de Jogos	RP25%	0	0	4	4	80	60	0	10	60	0	60
37	Game Interface		0	0	4	4	80	60	0	0	60	0	60
38	Tendências em Jogos		0	0	4	4	80	60	0	0	60	0	60
39	Projeto Final I		0	0	2	2	40	30	0	0	60	0	60
TOTAL			0	0	14	14	280	210	0	10			

8º PERÍODO

ORDEM	DISCIPLINAS	REQUISITO	AT	ATT	AP	CRED	HA	HR	HR EAD	CH EXT	MT	MTT	MP
40	Projeto Final II		0	0	2	2	40	30	0	10	60	0	60
41	Clínica de Tecnologia da Informação e Comunicação		0	0	2	2	40	30	0	30	60	0	60
42	Laboratório de Jogos		0	0	6	6	120	90	0	90	60	0	60
TOTAL			0	0	10	10	200	150	0	130			

DISCIPLINAS (*)	AT	ATT	AP	CRED	HA	HR	HR EAD	CH EXT	MT	MTT	MP
Eletivas	-	-	16	16	320	240	-	80	-	-	-
Atividades Complementares (**)	-	-	-	-	50	50	-	-	-	-	-
Projeto Comunitário	-	-	2	2	40	30	-	-	-	-	-
Total Disciplinas Ofertadas na Modalidade EAD (***)	-	-	-	-	-	-	60	-	-	-	-
Total de Carga Horária Extensionista	-	-	-	-	-	-	-	170	-	-	-

TOTAL GERAL	0	0	164	164	3330	2510	60	250			
--------------------	----------	----------	------------	------------	-------------	-------------	-----------	------------	--	--	--



PONTIFÍCIA UNIVERSIDADE CATÓLICA DO PARANÁ

Conselho Universitário

LEGENDAS

Ordem: Ordem das disciplinas na matriz

AT: Aulas Teóricas

ATT: Aula Tutoria

AP: Aulas Práticas

Cred: Créditos

HA: Total de Horas/Aula

HR: Total de Horas Relógio

MT: Modulação Teórica

MTT: Modulação Tutoria

MP: Modulação Prática

Requisito: PR = Pré-requisito, CR = Co-requisito, CD = Co-requisito Direcional, RP = Requisito Posição (ct = Créditos, % = percentual de HR, h = total de horas relógio), RE = Requisito Especial.

* Componentes Curriculares a serem cumpridos ao longo do curso.

** Atividades Complementares devem ser cumpridas conforme regulamento próprio do curso.

*** Disciplinas ofertadas na modalidade EAD.

Dentre as disciplinas optativas, é ofertada a disciplina de LIBRAS (Língua Brasileira de Sinais).

Projeto comunitário e disciplinas Institucionais devem ser cumpridas conforme regulamento institucional.

As alterações realizadas durante o percurso formativo da matriz curricular deverão ser atualizadas permanente e detalhadamente no projeto pedagógico do curso (PPC).

A matriz curricular do curso poderá conter disciplinas e componentes curriculares com possibilidade de parte ou totalidade da sua carga horária na modalidade de educação a distância, observando o limite de 40% da carga horária total do curso, conforme previsto na Portaria nº 2117, de 6 de dezembro de 2019 do Ministério da Educação.

Pontifícia Universidade Católica do Paraná, Sala de Sessões das Câmaras do Conselho Universitário, em Curitiba, aos dezesseis dias do mês de fevereiro de dois mil e vinte e três.

DocuSigned by:

Rogério Renato Mateucci

Rogério Renato Mateucci

PRESIDENTE