



PONTIFÍCIA UNIVERSIDADE CATÓLICA DO PARANÁ

Conselho Universitário

RESOLUÇÃO Nº 274/2021 – CONSUN

APROVA A MATRIZ CURRICULAR DO CURSO DE JOGOS DIGITAIS – BACHARELADO, MODALIDADE PRESENCIAL, A SER OFERTADO PELA ESCOLA POLITÉCNICA – CÂMPUS CURITIBA, A VIGORAR A PARTIR DE 2022.

O Presidente do Conselho Universitário no uso de suas atribuições estatutárias e tendo em vista o Parecer nº 106/2021 – CAMGRAD aprovado pela Câmara de Graduação na sessão de 30 de agosto de 2021,

RESOLVE:

Art. 1º Aprovar a matriz curricular do Curso de Jogos Digitais - Bacharelado, modalidade presencial, a ser ofertado pela Escola Politécnica – Câmpus Curitiba, a partir de 2022.

Art. 2º Determinar a estrutura curricular do curso como segue:

CURSO DE JOGOS DIGITAIS - BACHARELADO – MODALIDADE PRESENCIAL ESCOLA POLITÉCNICA - CÂMPUS CURITIBA

1º PERIODO

Ordem	Disciplinas	Requisito	AT	AP	CRED	HA	HR	HR EAD	CH Extensão	MT	MP
1	<i>Game Programming Bootcamp</i>		0	2	2	40	30	0	0	0	60
2	Experiência Criativa: Prototipação de Jogos		0	6	6	120	90	0	0	0	30
3	Processos de Desenvolvimento de Jogos		0	4	4	80	60	0	0	0	60
4	Sonorização de Jogos		0	2	2	40	30	0	0	0	60
5	Arte 2D para Jogos		0	2	2	40	30	0	0	0	60
6	Filosofia		4	0	4	40	30	0	0	60	0
TOTAL			4	16	20	400	300	0	0		

2º PERIODO

Ordem	Disciplinas	Requisito	AT	AP	CRED	HA	HR	HR EAD	CH Extensão	MT	MP
7	Raciocínio Algorítmico		0	6	6	120	90	0	0	0	60
8	<i>Game Design</i>		0	4	4	80	60	0	0	0	60
9	Experiência Criativa: Desenvolvimento de Jogos com Texto		0	4	4	80	60	0	0	0	30
10	Produção de Som para Jogos	4PR	0	2	2	40	30	0	0	0	60
11	Arte 3D para Jogos		0	2	2	40	30	0	0	0	60
12	Crítica & Jogos		0	2	2	40	30	0	0	0	60
TOTAL			0	20	20	400	300	0	0		

3º PERIODO

Ordem	Disciplinas	Requisito	AT	AP	CRED	HA	HR	HR EAD	CH Extensão	MT	MP
13	Mecânicas e <i>Level Design</i>		0	4	4	80	60	0	0	0	60
14	Experiência Criativa: Integração de Mecânicas e Assets		0	6	6	120	90	0	0	0	30
15	Recursos Matemáticos Aplicados em Jogos: Vetores e Matrizes	1PR	0	4	4	80	60	0	0	0	60
16	Programação Orientada a Objetos		0	6	6	120	90	0	0	0	60
17	Criação de Mundos e Personagens		0	6	6	120	90	0	0	0	60
TOTAL			0	26	26	520	390	0	0		



PONTIFÍCIA UNIVERSIDADE CATÓLICA DO PARANÁ

Conselho Universitário

4º PERÍODO

Ordem	Disciplinas	Requisito	AT	AP	CRED	HA	HR	HR EAD	CH Extensão	MT	MP
18	Programação de Estruturas de Dados para Jogos		0	4	4	80	60	0	0	0	60
19	Experiência Criativa: Produção e Acabamento de Jogos		0	4	4	80	60	0	0	0	30
20	Ética		0	2	2	40	30	0	0	0	60
21	Balanceamento de Jogos		0	2	2	40	30	0	0	0	60
22	Experimental <i>Gameplay</i>		0	4	4	80	60	0	0	0	60
23	<i>Tech Art</i>		0	4	4	80	60	0	0	0	60
24	Computação Gráfica para jogos	17PR	0	2	2	40	30	0	0	0	60
25	Arte Avançada para Jogos 2D	5PR	0	4	4	80	60	0	0	0	60
TOTAL			0	26	26	520	390	0	0		

5º PERÍODO

Ordem	Disciplinas	Requisito	AT	AP	CRED	HA	HR	HR EAD	CH Extensão	MT	MP
26	Experiência Criativa: Desenvolvimento de Jogos Sérios		0	6	6	120	90	0	0	0	30
27	Jogos & Aprendizagem		0	2	2	40	30	0	0	0	60
28	Teologia e Sociedade		0	2	2	40	30	0	0	0	60
29	Psicologia & Jogos		0	2	2	40	30	0	0	0	60
30	Arte Avançada para Jogos 3D	11PR	0	4	4	80	60	0	0	0	60
TOTAL			0	16	16	320	240	0	0		

6º PERÍODO

Ordem	Disciplinas	Requisito	AT	AP	CRED	HA	HR	HR EAD	CH Extensão	MT	MP
31	Engenharia de <i>Software</i>		0	4	4	80	60	0	0	0	60
32	Movimentos, Explosões e Partículas em Jogos	17PR	0	4	4	80	60	0	0	0	60
33	Investigação Científica em Jogos	RP25%	0	2	2	40	30	0	0	0	60
34	Inteligência Artificial e Ilusão de Inteligência em Jogos	15PR	0	4	4	80	60	0	0	0	60
35	Narrativas Embutidas e Emergentes em Jogos		0	4	4	80	60	0	0	0	60
TOTAL			0	18	18	360	270	0	0		

7º PERÍODO

Ordem	Disciplinas	Requisito	AT	AP	CRED	HA	HR	HR EAD	CH Extensão	MT	MP
36	Marketing e Publicação de Jogos	RP25%	0	4	4	80	60	0	0	0	60
37	<i>Game Interface</i>		0	4	4	80	60	0	0	0	60
38	Tendências em Jogos		0	4	4	80	60	0	0	0	60
39	Projeto Final I		0	2	2	40	30	0	0	0	60
TOTAL			0	10	10	240	180	0	0		

8º PERÍODO

Ordem	Disciplinas	Requisito	AT	AP	CRED	HA	HR	HR EAD	CH Extensão	MT	MP
40	Projeto Final II		0	2	2	40	30	0	0	0	60
41	Clínica de Tecnologia da Informação e Comunicação		0	2	2	40	30	0	0	0	60
42	Projeto Comunitário	6PR, 21PR 29CD	0	2	2	40	30	0	0	0	60
43	Laboratório de Jogos		0	6	6	120	90	0	0	0	60
TOTAL			0	12	12	240	180	0	0		



PONTIFÍCIA UNIVERSIDADE CATÓLICA DO PARANÁ

Conselho Universitário

Disciplinas (*)	AT	AP	CRED	HA	HR	HR EAD	CH Extensão	MT	MP
Eletivas (**)	-	12	12	240	180	0	0	0	60
Atividades Complementares (***)	-	-	-	50	50	-	-	-	-
Total Disciplinas Ofertadas na Modalidade EAD (****)	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Total de Carga Horária Extensionista	-	-	-	-	-	-	-	-	-

TOTAL GERAL	0	164	164	3300	2510	0	0		
--------------------	----------	------------	------------	-------------	-------------	----------	----------	--	--

LEGENDAS

Ordem: Ordem das disciplinas na matriz

AT: Aulas Teóricas

AP: Aulas Práticas

Cred: Créditos

HA: Total de Horas/Aula

HR: Total de Horas Relógio

MT: Modulação Teórica

MP: Modulação Prática

Requisito: PR = Pré-requisito, CR = Co-requisito, CD = Co-requisito Direcional, RP = Requisito Posição (ct = Créditos, % = percentual de HR, h = total de horas relógio), RE = Requisito Especial.

* Componentes Curriculares a serem cumpridos ao longo do curso.

** Para cursar uma disciplina eletiva, devem ser atendidos os seus requisitos.

*** Atividades Complementares devem ser cumpridas conforme regulamento próprio do curso.

**** Disciplinas ofertadas na modalidade EAD

Dentre as disciplinas optativas, é ofertada a disciplina de LIBRAS (Língua Brasileira de Sinais).

Projeto comunitário e disciplinas Institucionais devem ser cumpridas conforme regulamento institucional.

A matriz curricular do curso poderá conter disciplinas e componentes curriculares com possibilidade de parte ou totalidade da sua carga horária na modalidade de educação a distância, observando o limite de 40% da carga horária total do curso, conforme previsto na Portaria nº 2117, de 6 dezembro de 2019 do Ministério da Educação.

Pontifícia Universidade Católica do Paraná, Sala de Sessões do Conselho Universitário, em Curitiba, aos trinta dias do mês de agosto de dois mil e vinte e um.


Waldemiro Gremski
PRESIDENTE