

## RESOLUÇÃO Nº 163/2020 – CONSUN

**APROVA A MATRIZ CURRICULAR DO CURSO DE JOGOS DIGITAIS – BACHARELADO DA ESCOLA POLITÉCNICA – CÂMPUS CURITIBA, NA MODALIDADE PRESENCIAL, A PARTIR DE 2021. (\*)**

O Presidente do Conselho Universitário no uso de suas atribuições estatutárias e tendo em vista o Parecer nº 60/2020 – CAMGRAD aprovado pela Câmara de Graduação na sessão de 01 de setembro de 2020,

### RESOLVE:

Art. 1º Aprovar a matriz curricular do Curso de Jogos Digitais - Bacharelado da Escola Politécnica – Câmpus Curitiba, na modalidade presencial, a partir de 2021.

Art. 2º Determinar a estrutura curricular do curso como segue:

### CURSOS DE JOGOS DIGITAIS – BACHARELADO ESCOLA POLITÉCNICA – CÂMPUS CURITIBA

#### 1º PERÍODO

Ordem	Disciplinas	Requisito	AT	AP	CRED	HA	HR	HR EAD	CH EXTEN-SÃO	MT	MP
1	Raciocínio Algorítmico			4	4	80	60	0	0	60	60
2	Experiência Criativa: Prototipação de Jogos			6	6	120	90	0	0	60	60
3	Processos de Desenvolvimento de Jogos			4	4	80	60	0	0	60	60
4	Sonorização de Jogos			2	2	40	30	0	0	60	60
5	Arte 2D para Jogos			2	2	40	30	0	0	60	60
6	Filosofia			4	4	80	60	0	0	60	60
<b>TOTAL</b>			<b>0</b>	<b>22</b>	<b>22</b>	<b>440</b>	<b>330</b>	<b>0</b>	<b>0</b>		

#### 2º PERÍODO

Ordem	Disciplinas	Requisito	AT	AP	CRED	HA	HR	HR EAD	CH EXTEN-SÃO	MT	MP
7	Programação Orientada a Objetos			4	4	80	60	0	0	60	60
8	Game Design			4	4	80	60	0	0	60	60
9	Experiência Criativa: Desenvolvimento de Jogos com Texto			4	4	80	60	0	0	60	60
10	Recursos Matemáticos Aplicados em Jogos: Vetores e Matrizes	1PR		4	4	80	60	0	0	60	60
11	Produção de Som para Jogos	4PR		2	2	40	30	0	0	60	60
12	Arte 3D para Jogos			2	2	40	30	0	0	60	60
13	Crítica & Jogos			2	2	40	30	0	0	60	60
<b>TOTAL</b>			<b>0</b>	<b>22</b>	<b>22</b>	<b>440</b>	<b>330</b>	<b>0</b>	<b>0</b>		



### 3º PERÍODO

Ordem	Disciplinas	Requisito	AT	AP	CRED	HA	HR	HR EAD	CH EXTEN-SÃO	MT	MP
14	Programação de Estruturas de Dados para Jogos			4	4	80	60	0	0	60	60
15	Experiência Criativa: Desenvolvimento de Jogos 2D			6	6	120	90	0	0	60	60
16	Ética			2	2	40	30	0	0	60	60
17	Mecânicas e <i>Level Design</i>			4	4	80	60	0	0	60	60
18	<i>TechArt</i>			4	4	80	60	0	0	60	60
19	Criação de Mundos e Personagens	5PR, 12PR		4	4	80	60	0	0	60	60
TOTAL			0	24	24	480	360	0	0		

### 4º PERÍODO

Ordem	Disciplinas	Requisito	AT	AP	CRED	HA	HR	HR EAD	CH EXTEN-SÃO	MT	MP
20	Experiência Criativa: Desenvolvimento de Jogos 3D			4	4	80	60	0	0	60	60
21	Leitura e Escrita Acadêmica			4	4	80	60	60	0	60	60
22	Balanceamento de Jogos			2	2	40	30	0	0	60	60
23	Experimental <i>Gameplay</i>			4	4	80	60	0	0	60	60
24	Computação Gráfica para jogos	7PR		2	2	40	30	0	0	60	60
25	Arte Avançada para Jogos 2D	5PR		4	4	80	60	0	0	60	60
TOTAL			0	20	20	400	300	60	0		

### 5º PERÍODO

Ordem	Disciplinas	Requisito	AT	AP	CRED	HA	HR	HR EAD	CH EXTEN-SÃO	MT	MP
26	Experiência Criativa: Desenvolvimento de Jogos Sérios			6	6	120	90	0	30	60	60
27	Jogos & Aprendizagem			2	2	40	30	0	0	60	60
28	Teologia e Sociedade			2	2	40	30	0	0	60	60
29	Psicologia & Jogos			2	2	40	30	0	0	60	60
30	Movimentos, Explosões e Partículas em Jogos	1PR,7PR		4	4	80	60	0	0	60	60
31	Arte Avançada para Jogos 3D	12PR		4	4	80	60	0	0	60	60
TOTAL			0	20	20	400	300	0	30		

### 6º PERÍODO

Ordem	Disciplinas	Requisito	AT	AP	CRED	HA	HR	HR EAD	CH EXTEN-SÃO	MT	MP
32	Engenharia de <i>Software</i>			4	4	80	60	0	0	60	60
33	Investigação Científica em Jogos	RP25%		2	2	40	30	0	0	60	60
34	Inteligência Artificial e Ilusão de Inteligência em Jogos	10PR		4	4	80	60	0	0	60	60
35	Narrativas Embutidas e Emergentes em Jogos			4	4	80	60	0	0	60	60
TOTAL			0	14	14	280	210	0	0		

### 7º PERÍODO

Ordem	Disciplinas	Requisito	AT	AP	CRED	HA	HR	HR EAD	CH EXTEN-SÃO	MT	MP
36	Marketing e Publicação de Jogos	RP25%		4	4	80	60	0	10	60	60
37	<i>Game Interface</i>			4	4	80	60	0	0	60	60
38	Tendências em Jogos			4	4	80	60	0	0	60	60
39	Projeto Final I			2	2	40	30	0	0	60	60
TOTAL			0	14	14	280	210	0	10		



8º PERÍODO

Ordem	Disciplinas	Requisito	AT	AP	CRED	HA	HR	HR EAD	CH EXTEN-SÃO	MT	MP
40	Projeto Final II			2	2	40	30	0	10	60	60
41	Clínica de Tecnologia da Informação e Comunicação			2	2	40	30	0	30	60	60
42	Projeto Comunitário			2	2	40	30	0	0	60	60
43	Laboratório de Jogos			6	6	120	90	0	90	60	60
<b>TOTAL</b>			<b>0</b>	<b>12</b>	<b>12</b>	<b>240</b>	<b>180</b>	<b>0</b>	<b>130</b>		

Disciplinas (*)	AT	AP	CRED	HA	HR	HR EAD	CH EXTEN-SÃO	MT	MP
Eletivas (**)	0	16	16	320	240	0	80	0	60
Atividades Complementares (***)	0	0	0	50	50	0	0	0	0
Total Disciplinas Ofertadas na Modalidade EAD (****)	-	-	-	-	-	60	-	-	-
Total de Carga Horária Extensionista	-	-	-	-	-	-	250	-	-

<b>TOTAL GERAL</b>	<b>0</b>	<b>164</b>	<b>164</b>	<b>3330</b>	<b>2510</b>				
--------------------	----------	------------	------------	-------------	-------------	--	--	--	--

Ordem: Ordem das disciplinas na matriz

AT: Aulas Teóricas

AP: Aulas Práticas

Cred: Créditos

HA: Total de Horas/Aula

HR: Total de Horas Relógio

MT: Modulação Teórica

MP: Modulação Prática

Requisito: PR = Pré-requisito, CR = Co-requisito, CD = Co-requisito Direcional, RP = Requisito Posição (ct = Créditos, % = percentual de HR, h = total de horas relógio), RE = Requisito Especial.

\* Componentes Curriculares a serem cumpridos ao longo do curso.

\*\* Para cursar uma disciplina eletiva, devem ser atendidos os seus requisitos.

\*\*\* Atividades Complementares devem ser cumpridas conforme regulamento próprio do curso.

\*\*\*\* Disciplinas ofertadas na modalidade EAD

Dentre as disciplinas optativas, é ofertada a disciplina de LIBRAS (Língua Brasileira de Sinais).

Pontifícia Universidade Católica do Paraná, Sala de Sessões do Conselho Universitário, em Curitiba, ao primeiro dia do mês de setembro de dois mil e vinte.

  
Waldemiro Gremski  
PRESIDENTE