

**PUCPR. A SUA
MULTIVERSIDADE.**

TUTORIAL

PARA O AJUSTE ACADÊMICO

PASSO A PASSO



PUCPR
GRUPO MARISTA



WebAluno

Novo WebAluno

Um universo de novos recursos e descobertas

Aluno Responsável

Login

Senha

[Esqueceu seu login?](#)
[Esqueceu sua senha?](#)

Calouros:
Senha Inicial: duas primeiras letras do seu nome em minúsculo + @@ + soma do dia, mês e ano da sua data de nascimento.
Exemplo: para a aluna Maria da Silva, nascida em 01/02/1980, a primeira senha gerada é ma@@1983.

Veteranos:
Senha: mesma já utilizada para acesso ao BlackBoard e laboratórios.



PASSO 01:

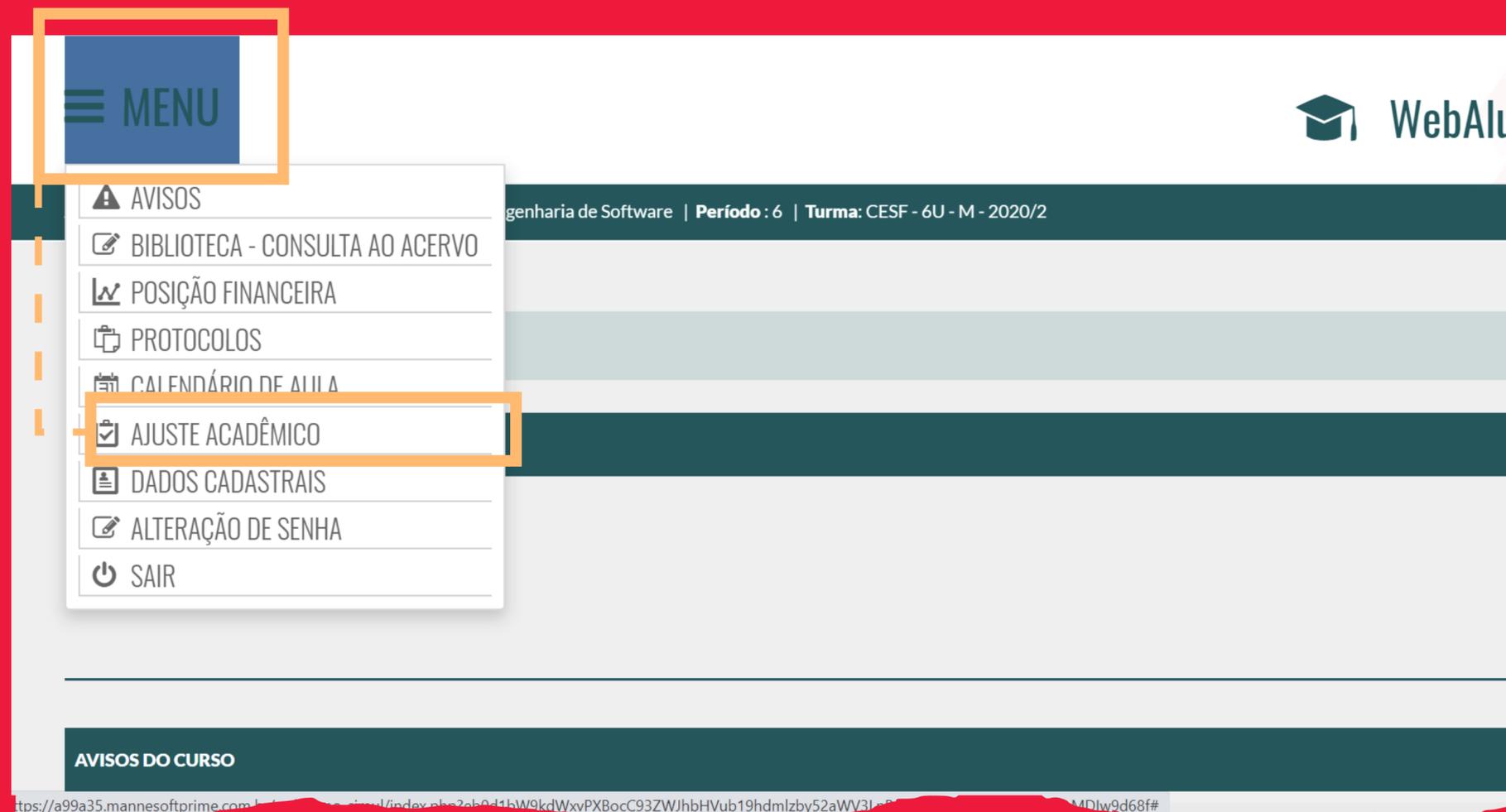
PARA FAZER SEU AJUSTE ACADÊMICO, ACESSE O PORTAL WEBALUNO NO SITE QUE APARECE NA TELA

[HTTPS://432F5D.MANNESOFTPRIME.COM.BR/WEBALUNO/](https://432f5d.mannesoftprime.com.br/webaluno/)

USE SEU LOGIN E SENHA PADRÃO DA PUCPR, GERALMENTE NOME.SOBRENOME.

CASO TENHA ALGUM PROBLEMA COM O SEU LOGIN E SENHA, LIGUE:

 SERVICE DESK (41) 3271-2021



PASSO 02:

NA ABA “MENU”,
CLIQUE EM “AJUSTE ACADÊMICO”.

PASSO 03:

EM SEGUIDA, CONFIRA AS INFORMAÇÕES NA TELA.

! UM DETALHE IMPORTANTE: SÓ É POSSÍVEL REALIZAR O AJUSTE ACADÊMICO APÓS O PAGAMENTO DA REMATRÍCULA DO SEMESTRE.

! AS DATAS ACIMA SÃO AS PRIORITÁRIAS PARA CADA CÂMPUS E ESCOLA E A PARTIR DAS QUAIS OS AJUSTES ESTARÃO ABERTOS NO SISTEMA, MAS O PRAZO PARA FINALIZÁ-LOS VAI ATÉ DIA 14/08/2020. É NECESSÁRIO, PORÉM, FICAR ATENTO À DISPONIBILIDADE DE VAGA EM CADA DISCIPLINA E NÃO DEIXAR PARA A ÚLTIMA HORA.

DEPOIS DE LER, CLIQUE EM “PRÓXIMO”.

ALUNO: 89366030 - Vinicius de Lima Tozo
CURSO: Engenharia de Software TURMA BASE: CESF - 6U - M - 2020/2 CURRÍCULO: CESF 2018/1-M

Orientações Gerais

Instruções para o segundo semestre 2020/2

- Após o pagamento do boleto* (primeira parcela da semestralidade) e dentro do período estipulado em calendário acadêmico, você deverá retornar ao web aluno no menu **Rematrícula Graduação**, clicar em **Próximo** para realizar a atualização cadastral e escolha das disciplinas a serem cursadas no semestre.
- Os valores das mensalidades diferem devido aos ajustes de grade que acontecem anualmente.
- **VETERANOS**
 - Caso deseje realizar ajuste acadêmico, o sistema estará aberto conforme calendário abaixo:

27	Início dos Ajustes Acadêmicos 2º semestre: Câmpus Curitiba para as Escolas de Educação e Humanidades, de Negócios e Câmpus Fora de Sede
28	Início dos Ajustes Acadêmicos 2º semestre para a Escola de Direito
29	Início dos Ajustes Acadêmicos 2º semestre para a Escola Politécnica
30	Início dos Ajustes Acadêmicos 2º semestre para as Escolas de Ciências da Vida e de Medicina
31	Início dos Ajustes Acadêmicos 2º semestre para as Escolas de Comunicação e Artes e de Arquitetura e Design

- **CALOUROS**
 - Suas disciplinas já estão definidas, acompanhe as comunicações institucionais com informações importantes e sobre o início das aulas.

*Considerar 1 (um) dia útil após pgto para compensação do crédito.
Em caso de dúvidas, acesse sigaonline.pucpr.br ou registre sua solicitação de atendimento para que um de nossos atendentes lhe auxilie.

Próximo

Qualquer dúvida, acesse o [portal de orientações do ajuste acadêmico](#) e havendo dúvidas, fale com o Siga on Line.

para abrir um protocolo: Clique [AQUI](#)

DIURNO						
HORÁRIOS	2ª FEIRA	3ª FEIRA	4ª FEIRA	5ª FEIRA	6ª FEIRA	SÁBADO
1ª AULA 18:15 às 19:00	CESF - 6U - M - 2020/2 (00) - SALA A DEFINIR PSE102A - Segurança da Informação	CESF - 6U - M - 2020/2 (00) - SALA A DEFINIR PSO108A - Desenvolvimento Orientado a Reúso de Software	CESF - 6U - M - 2020/2 (00) - SALA A DEFINIR PSO104A - Arquitetura de Software	CESF - 6U - M - 2020/2 (00) - SALA A DEFINIR PSO108A - Desenvolvimento Orientado a Reúso de Software	CESF - 6U - M - 2020/2 (00) - SALA A DEFINIR PSO117A - Gestão de Programas e Portfólios de TI	
2ª AULA 19:00 às 19:45	CESF - 6U - M - 2020/2 (00) - SALA A DEFINIR PSE102A - Segurança da Informação	CESF - 6U - M - 2020/2 (00) - SALA A DEFINIR PSO108A - Desenvolvimento Orientado a Reúso de Software	CESF - 6U - M - 2020/2 (00) - SALA A DEFINIR PSO104A - Arquitetura de Software	CESF - 6U - M - 2020/2 (00) - SALA A DEFINIR PSO108A - Desenvolvimento Orientado a Reúso de Software	CESF - 6U - M - 2020/2 (00) - SALA A DEFINIR PSO117A - Gestão de Programas e Portfólios de TI	
3ª AULA 19:45 às 20:30	CESF - 6U - M - 2020/2 (00) - SALA A DEFINIR PSE102A - Segurança da Informação	CESF - 6U - M - 2020/2 (00) - SALA A DEFINIR PSO115A - Experimentação em Engenharia de Software	CESF - 6U - M - 2020/2 (00) - SALA A DEFINIR PSO104A - Arquitetura de Software	CESF - 6U - M - 2020/2 (00) - SALA A DEFINIR PSO121A - Medição e Análise de Processos e Produtos de Software	CESF - 6U - M - 2020/2 (00) - SALA A DEFINIR PSO117A - Gestão de Programas e Portfólios de TI	
4ª AULA 20:45 às 21:30	CESF - 6U - M - 2020/2 (00) - SALA A DEFINIR PSE102A - Segurança da Informação	CESF - 6U - M - 2020/2 (00) - SALA A DEFINIR PSO115A - Experimentação em Engenharia de Software	CESF - 6U - M - 2020/2 (00) - SALA A DEFINIR PSO104A - Arquitetura de Software	CESF - 6U - M - 2020/2 (00) - SALA A DEFINIR PSO121A - Medição e Análise de Processos e Produtos de Software	CESF - 6U - M - 2020/2 (00) - SALA A DEFINIR PSO117A - Gestão de Programas e Portfólios de TI	
5ª AULA 21:30 às 22:15		CESF - 6U - M - 2020/2 (00) - SALA A DEFINIR PSO115A - Experimentação em Engenharia de Software	CESF - 6U - M - 2020/2 (00) - SALA A DEFINIR PSO121A - Medição e Análise de Processos e Produtos de Software	CESF - 6U - M - 2020/2 (00) - SALA A DEFINIR PSO121A - Medição e Análise de Processos e Produtos de Software		
6ª AULA 22:15 às 23:00		CESF - 6U - M - 2020/2 (00) - SALA A DEFINIR PSO115A - Experimentação em Engenharia de Software	CESF - 6U - M - 2020/2 (00) - SALA A DEFINIR PSO121A - Medição e Análise de Processos e Produtos de Software	CESF - 6U - M - 2020/2 (00) - SALA A DEFINIR PSO121A - Medição e Análise de Processos e Produtos de Software		
Valor Mensal						
R\$ 1.413,52						

PASSO 04:

LEIA O TEXTO INFORMATIVO NO INÍCIO DA PÁGINA.

O HORÁRIO QUE APARECE NO TOPO DA SUA TELA É A SUGESTÃO PARA A SUA GRADE OU PERÍODO.

PASSO 05:



PARA CONHECIMENTO

REMOVER/INCLUIR DISCIPLINAS

- ABAIXO, VOCÊ ENCONTRA AS GRADES DE TODOS OS PERÍODOS DO SEU CURSO. SE QUISER **INCLUIR OU EXCLUIR DISCIPLINAS**, É SÓ IR ATÉ O PERÍODO DESEJADO E **SELECIONAR A DISCIPLINA** QUE QUER ALTERAR.
- AO ESCOLHER A OPÇÃO **“NÃO MATRICULADO”**, VOCÊ REMOVE ESSA DISCIPLINA DO SEU HORÁRIO.
- SE QUISER CURSÁ-LA, ESCOLHA O **MELHOR HORÁRIO E TURMA** PARA VOCÊ.
- NAS OPÇÕES, **A SIGLA INDICA O NOME ABREVIADO DO CURSO, A TURMA, O TURNO E A MODULAÇÃO DA DISCIPLINA.**
- **FIQUE ATENTO À PRIMEIRA PARTE DA SIGLA**, POIS ALGUMAS DISCIPLINAS SÃO OFERTADAS PARA MAIS DE UM CURSO. DEPENDENDO HORÁRIO QUE VOCÊ ESCOLHER, IRÁ REALIZAR A DISCIPLINA COM UM CURSO DIFERENTE DO SEU.
- ALGUMAS DISCIPLINAS TÊM **REQUISITOS** PARA QUE VOCÊ POSSA CURSÁ-LAS, E **ESSAS ESPECIFICAÇÕES APARECEM NA QUARTA COLUNA DA TABELA**. O SIGNIFICADO DE CADA UM DELES ESTÁ NO TEXTO DE INTRODUÇÃO NO TOPO DA PÁGINA. **VERIFIQUE SE VOCÊ ATENDE AOS REQUISITOS ANTES DE SE MATRICULAR NA DISCIPLINA.**

5º PERÍODO

DISCIPLINA	SITUAÇÃO	Nº CRÉD.	REQUISITOS	TURMA
ETO100A - Cultura Religiosa	Aprovado	2		
PSE116A - Performance em Sistemas Ciber-físicos	Aprovado	4		
PSO113A - Experiência Criativa: Inovando em Processos de TI	Aprovado	6		
PSO116A - Gestão de Equipes de Alto Desempenho	Aprovado	4		
PSO118A - Gestão de Projetos de TI	Aprovado	4		
PSO123A - Métodos de Pesquisa em Computação	Aprovado	6		
TOTAL		26		

Simular Ajustes

6º PERÍODO

DISCIPLINA	SITUAÇÃO	Nº CRÉD.	REQUISITOS	TURMA
PSE102A - Segurança da Informação		4		CESF - 6U - M - 2020/2 (P1-1) ▼
PSO104A - Arquitetura de Software		4		Não Matriculado
PSO108A - Desenvolvimento Orientado a Reúso de Software		4		CESF - 6U - M - 2020/2 (P1-1) Curso: Engenharia Software Segunda-Feira - 18:15 às 21:30
PSO115A - Experimentação em Engenharia de Software		4		CBSI - 2U - N - 2020/2 (P1-1) Curso: Sistemas Informação Quarta-Feira - 18:15 às 21:30
PSO117A - Gestão de Programas e Portfólios de TI		4		CCCO - 2U - M - 2020/2 (P1-1) Curso: Ciência da Computaçã Quarta-Feira - 09:40 às 12:40
PSO121A - Medição e Análise de Processos e Produtos de Software		6		CCCO - 2U - N - 2020/2 (P1-1) Curso: Ciência da Computaçã
TOTAL		26		

Simular Ajustes

INSTRUÇÕES

**ALTERAÇÃO NÃO REALIZADA !
EXISTEM DISCIPLINAS COM CONFLITO DE HORÁRIO !**

PARA PROSSEGUIR, ESCOLHA A DISCIPLINA QUE SERÁ MANTIDA NA SUA MATRÍCULA. PARA A(S) DISCIPLINA(S) QUE VOCÊ DESEJA EXCLUIR, VOCÊ DEVERÁ ALTERAR A TURMA PARA "NÃO MATRICULADO".

DIURNO						
HORÁRIOS	2ª FEIRA	3ª FEIRA	4ª FEIRA	5ª FEIRA	6ª FEIRA	SÁBADO
1ª AULA 18:15 às 19:00	CESF - 6U - M - 2020/2 (00) - SALA A DEFINIR ENGENHARIA SOFTWARE PSE102A - Segurança da Informação	CESF - 6U - M - 2020/2 (00) - SALA A DEFINIR ENGENHARIA SOFTWARE PSO108A - Desenvolvimento Orientado a Reúso de Software	CESF - 6U - M - 2020/2 (00) - SALA A DEFINIR ENGENHARIA SOFTWARE PSO104A - Arquitetura de Software	CESF - 6U - M - 2020/2 (00) - SALA A DEFINIR ENGENHARIA SOFTWARE PSO108A - Desenvolvimento Orientado a Reúso de Software	CESF - 6U - M - 2020/2 (00) - SALA A DEFINIR ENGENHARIA SOFTWARE PSO117A - Gestão de Programas e Portfólios de TI	
2ª AULA 19:00 às 19:45	CESF - 6U - M - 2020/2 (00) - SALA A DEFINIR ENGENHARIA SOFTWARE PSE102A - Segurança da Informação	CESF - 6U - M - 2020/2 (00) - SALA A DEFINIR ENGENHARIA SOFTWARE PSO108A - Desenvolvimento Orientado a Reúso de Software	CESF - 6U - M - 2020/2 (00) - SALA A DEFINIR ENGENHARIA SOFTWARE PSO104A - Arquitetura de Software	CESF - 6U - M - 2020/2 (00) - SALA A DEFINIR ENGENHARIA SOFTWARE PSO108A - Desenvolvimento Orientado a Reúso de Software	CESF - 6U - M - 2020/2 (00) - SALA A DEFINIR ENGENHARIA SOFTWARE PSO117A - Gestão de Programas e Portfólios de TI	
3ª AULA 19:45 às 20:30	CESF - 6U - M - 2020/2 (00) - SALA A DEFINIR ENGENHARIA SOFTWARE PSE102A - Segurança da Informação	CESF - 6U - M - 2020/2 (00) - SALA A DEFINIR ENGENHARIA SOFTWARE PSO115A - Experimentação em Engenharia de Software	CESF - 6U - M - 2020/2 (00) - SALA A DEFINIR ENGENHARIA SOFTWARE PSO104A - Arquitetura de Software	CESF - 6U - M - 2020/2 (00) - SALA A DEFINIR ENGENHARIA SOFTWARE PSO121A - Medição e Análise de Processos e Produtos de Software	CESF - 6U - M - 2020/2 (00) - SALA A DEFINIR ENGENHARIA SOFTWARE PSO117A - Gestão de Programas e Portfólios de TI	
4ª AULA 20:45 às 21:30	CESF - 6U - M - 2020/2 (00) - SALA A DEFINIR ENGENHARIA SOFTWARE PSE102A - Segurança da Informação	CESF - 6U - M - 2020/2 (00) - SALA A DEFINIR ENGENHARIA SOFTWARE PSO115A - Experimentação em Engenharia de Software	CESF - 6U - M - 2020/2 (00) - SALA A DEFINIR ENGENHARIA SOFTWARE PSO104A - Arquitetura de Software	CESF - 6U - M - 2020/2 (00) - SALA A DEFINIR ENGENHARIA SOFTWARE PSO121A - Medição e Análise de Processos e Produtos de Software	CESF - 6U - M - 2020/2 (00) - SALA A DEFINIR ENGENHARIA SOFTWARE PSO117A - Gestão de Programas e Portfólios de TI	
5ª AULA 21:30 às 22:15		CESF - 6U - M - 2020/2 (00) - SALA A DEFINIR ENGENHARIA SOFTWARE PSO115A - Experimentação em Engenharia de Software	CESF - 6U - M - 2020/2 (00) - SALA A DEFINIR ENGENHARIA SOFTWARE PSO121A - Medição e Análise de Processos e Produtos de Software	CESF - 6U - M - 2020/2 (00) - SALA A DEFINIR ENGENHARIA SOFTWARE PSO121A - Medição e Análise de Processos e Produtos de Software		
6ª AULA 22:15 às 23:00		CESF - 6U - M - 2020/2 (00) - SALA A DEFINIR ENGENHARIA SOFTWARE PSO115A - Experimentação em Engenharia de Software	CESF - 6U - M - 2020/2 (00) - SALA A DEFINIR ENGENHARIA SOFTWARE PSO121A - Medição e Análise de Processos e Produtos de Software	CESF - 6U - M - 2020/2 (00) - SALA A DEFINIR ENGENHARIA SOFTWARE PSO121A - Medição e Análise de Processos e Produtos de Software		

PASSO 06:

SIMULAR AJUSTE

→ DEPOIS QUE TIVER CONFIGURADO SUA GRADE, CLIQUE EM "SIMULAR AJUSTE"

→ CASO HAJA ALGUM CONFLITO DE HORÁRIOS (OU SEJA, SE VOCÊ TIVER SELECIONADO DISCIPLINAS QUE ACONTECEM AO MESMO TEMPO), O SISTEMA IRÁ EMITIR UM ALERTA. SÓ É POSSÍVEL CONCLUIR SEU AJUSTE ACADÊMICO SE NÃO HOUVER CONFLITOS DE HORÁRIOS NA SUA GRADE.

→ SE ISSO ACONTECER, VOLTE PARA AS DISCIPLINAS, CORRIJA OS CONFLITOS E SIMULE NOVAMENTE.

INSTRUÇÕES

8º PERÍODO				
DISCIPLINA	SITUAÇÃO	Nº CRÉD.	REQUISITOS	TURMA
PCO117A - Gestão de Pequenas e Médias Empresas de TI		4		
PSE105A - Clínica de Tecnologia da Informação e Comunicação		2		
PSO103A - Aprendizagem Organizacional		4		
PSO119A - Governança de Tecnologia da Informação		4		
PSO124A - Políticas e Inovação em Tecnologia da Informação		6		
PSO126A - Projeto Final II		6	Pré-Requisito: PSO125A - Projeto Final I	
TOTAL		26		

[Simular Ajustes](#)

Filtrar disciplinas eletivas com ofertas em:

Escola: Curso: Turno: [Filtrar](#)

ELETIVAS				
DISCIPLINA	SITUAÇÃO	Nº CRÉD.	REQUISITOS	TURMA
PJD113A - Experiência Criativa: Desenvolvimento de Jogos com Texto		4		CJDI - 2U - M - 2020/2 (P1-1) ▾
TOTAL		4		Não Matriculado

[Simular Ajustes](#)

[Voltar](#) [Finalizar Alterações](#)

PASSO 07:

DISCIPLINA ELETIVA

PARA VERIFICAR AS OPÇÕES DE DISCIPLINA ELETIVA DO SEU CURSO, VÁ ATÉ O FINAL DA PÁGINA. LÁ, VOCÊ VAI ENCONTRAR TODAS AS DISCIPLINAS ELETIVAS DEFINIDAS PELA COORDENAÇÃO DO SEU CURSO.

ESCOLHA A TURMA E HORÁRIO DA DISCIPLINA ELETIVA, E ENTÃO CLIQUE EM "SIMULAR AJUSTE"

8º PERÍODO

DISCIPLINA	SITUAÇÃO	Nº CRÉD.	REQUISITOS	TURMA
PCO117A - Gestão de Pequenas e Médias Empresas de TI		4		
PSE105A - Clínica de Tecnologia da Informação e Comunicação		2		
PSO103A - Aprendizagem Organizacional		4		
PSO119A - Governança de Tecnologia da Informação		4		
PSO124A - Políticas e Inovação em Tecnologia da Informação		6		
PSO126A - Projeto Final II		6	Pré-Requisito: PSO125A - Projeto Final I	
TOTAL		26		

[Simular Ajustes](#)

Filtrar disciplinas eletivas com ofertas em:

Escola: Curso: Turno: [Filtrar](#)

ELETIVAS

DISCIPLINA	SITUAÇÃO	Nº CRÉD.	REQUISITOS	TURMA
PJD113A - Experiência Criativa: Desenvolvimento de Jogos com Texto		4		CJDI - 2U - M - 2020/2 (P1-1)
TOTAL		4		

[Simular Ajustes](#)

[Voltar](#) [Finalizar Alterações](#)

PASSO 08:

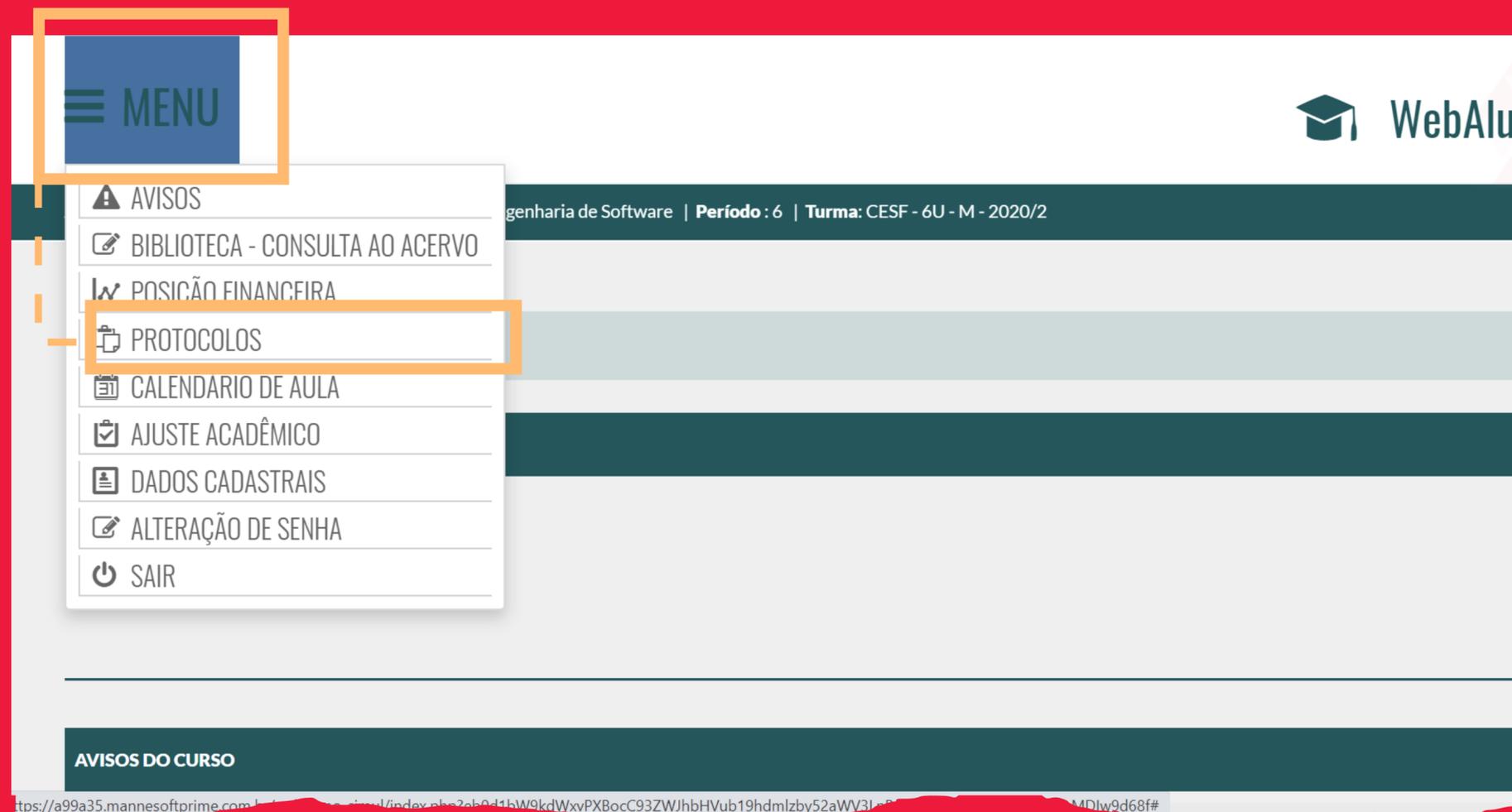
FINALIZAR

- DEPOIS DE ESCOLHER SUAS ELETIVAS E VERIFICAR SE ESTÁ TUDO CERTO NA SUA SIMULAÇÃO DE AJUSTE, CLIQUE EM **"FINALIZAR ALTERAÇÕES."**
- O SISTEMA IRÁ **SIMULAR O VALOR DA SUA MENSALIDADE** COM TODOS OS AJUSTES REALIZADOS.
- EM SEGUIDA, VOCÊ CONFERE SEUS HORÁRIOS, **E CONFIRMA.**
- **VOCÊ PODE IMPRIMIR SEU CONTRATO, HORÁRIO E AS DISCIPLINAS EM QUE SE MATRICULOU, SE QUISER.**

**DÚVIDAS:
TENHA ESSE TUTORIAL EM MÃOS NA HORA
DO AJUSTE! SE TIVER DÚVIDAS DE OUTROS
PROCESSOS, PROCURE O SIGA ONLINE.**



SIGA ONLINE



PARA ABRIR PROTOCOLOS

! NÃO ENCONTREI A DISCIPLINA QUE QUERIA CURSAR, E AGORA? NESSE CASO, A DISCIPLINA NÃO FAZ PARTE DA SUA MATRIZ CURRICULAR. ESSE CASO PODE SER APLICADO À DISCIPLINAS ELETIVAS QUE QUEIRA CURSAR EM OUTRO CURSO/ESCOLA.

→ NO PORTAL DO WEBALUNO, VÁ AO “MENU” E SELECIONE “PROTOCOLOS”.

→ CLIQUE EM “INCLUIR PROTOCOLO” E SELECIONE A OPÇÃO “AJUSTE ACADÊMICO”.

→ INFORME O NOME DA DISCIPLINA, O CURSO AO QUAL ELA PERTENCE, O TURNO E PERÍODO EM QUE AS AULAS ACONTECEM.

→ PARA CONFIRMAR ESSAS INFORMAÇÕES, ACESSE O MAGISTER EM [MAGISTER.PUCPR.BR](https://magister.pucpr.br) SELECIONE A OPÇÃO “DISCIPLINA” E PESQUISE-A PELO NOME. VOCÊ IRÁ ENCONTRAR TODOS OS HORÁRIOS E TURNOS EM QUE ESSA DISCIPLINA É OFERTADA.

→ ESCOLHA A QUE MELHOR SE ENCAIXA NA SUA GRADE, **COPIE AS INFORMAÇÕES OU SALVE EM UM ARQUIVO E COLE/ANEXE O ARQUIVO NA SESSÃO DE “COMENTÁRIOS”** DO SEU PROTOCOLO.

→ ENVIE O PROTOCOLO, FINALIZE O PROCESSO E FIQUE ATENTO AO SITE E À SUA CAIXA DE E-MAILS INSTITUCIONAIS PARA RECEBER O RETORNO (LEMBRE-SE QUE OS PROTOCOLOS TEM UM PRAZO DE RESOLUÇÃO DE 5 À 8 DIAS ÚTEIS)



PUCPR

GRUPO MARISTA

A SUA MULTIVERSIDADE.